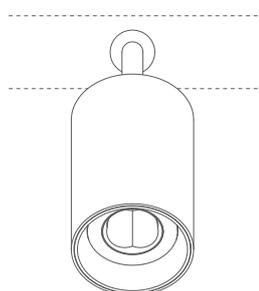
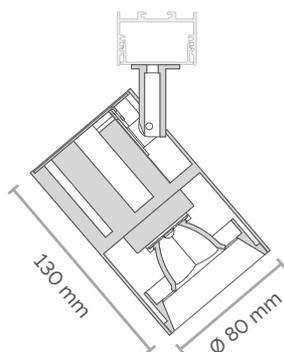


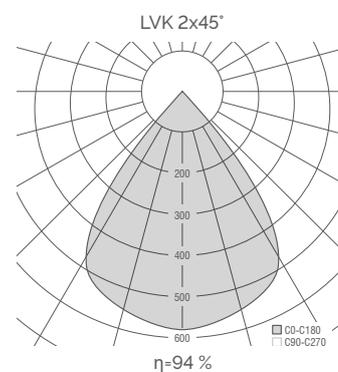
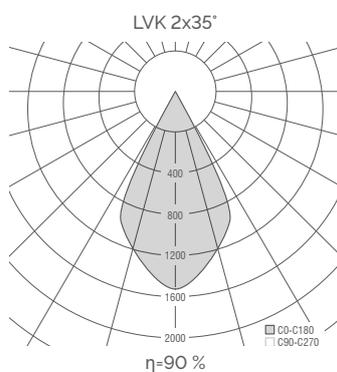
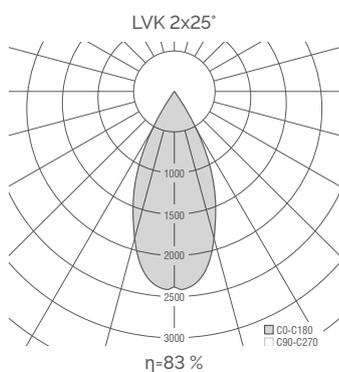
DATENBLATT – LOOK@ME

25° / 35° / 45° AUFBAUSTRAHLER FÜR BASE PROFILE



Profil Beispiel Base 32

Mögliche Base Profile auf der nächsten Seite



Montageart:	Aufbaustrahler mit Gelenk	Ausstrahlwinkel:	2x 25° 2x 35° 2x 45°
Oberfläche:	eloxalsilber, schwarz oder weiß pulverbeschichtet RAL oder NCS Farbtöne auf Anfrage	Abmessungen:	Gehäuse DM 80mm L 130mm mit Gelenk
LED Modul	COB bzw. PCB Lichtfarben 2700 K 3000 K 4000 K oder tuneable white 2700 5700 K CRI 90	Schutzart:	IP20
Reflektor	Aluminium bedampft, Gold-Beschichtung auf Anfrage	Gewicht:	ca. 650 g

Entsprechender LED Konverter im Profil integriert.



DATENBLATT – LOOK@ME

25° / 35° / 45° AUFBAUSTRAHLER FÜR BASE PROFILE

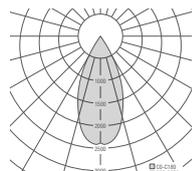
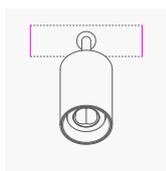


PROFILANWENDUNG

	32,5	32,5	42	52	65	70	70	85
	48	58,8	35	48	48	58,8	48	48
	BASE 32	BASE 33	BASE 42	BASE 52	BASE 65	BASE 66	BASE 70	BASE 85
look@me mit Gelenk	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓

Aufbaustrahler nur in Kombination mit Base Profil lieferbar.

look@me 25° Aufbaustrahler mit Gelenk



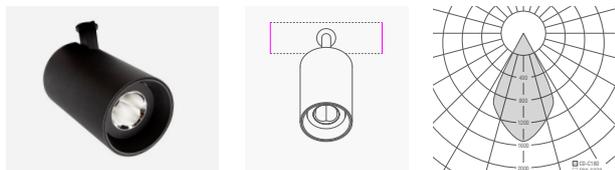
	IP	W	K CRI 90	φ LED lm	η	φ Nutz LM
LOW OUTPUT	20	13	2700	1340	83%	1112
	20	13	3000	1400	83%	1162
	20	13	4000	1480	83%	1228
HIGH OUTPUT	20	18	2700	2040	83%	1693
	20	18	3000	2160	83%	1793
	20	18	4000	2280	83%	1892
	20	11	TW 2700/5700	1150/1350	73%	840/986

DATENBLATT – LOOK@ME

25° / 35° / 45° AUFBAUSTRALER FÜR BASE PROFILE

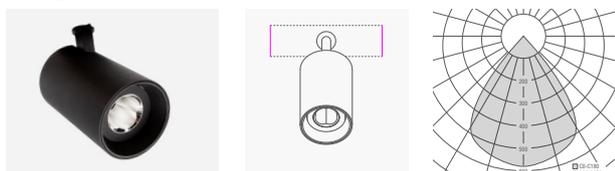


look@me 35° Aufbaustrahler mit Gelenk



	IP	W	K CRI 90	φ LED lm	η	φ Nutz LM
LOW OUTPUT	20	13	2700	1340	90%	1206
	20	13	3000	1400	90%	1260
	20	13	4000	1480	90%	1332
HIGH OUTPUT	20	18	2700	2040	90%	1836
	20	18	3000	2160	90%	1944
	20	18	4000	2280	90%	2052
	20	11	TW 2700/5700	1150/1350	80%	920/1080

look@me 45° Aufbaustrahler mit Gelenk



	IP	W	K CRI 90	φ LED lm	η	φ Nutz LM
LOW OUTPUT	20	13	2700	1340	94%	1260
	20	13	3000	1400	94%	1316
	20	13	4000	1480	94%	1391
HIGH OUTPUT	20	18	2700	2040	94%	1918
	20	18	3000	2160	94%	2030
	20	18	4000	2280	94%	2143
	20	11	TW 2700/5700	1150/1350	84%	966/1134